



亞洲大學|資電學院

Asia University | College of Information and Electrical Engineering

資訊工程學系

Department of Computer Science and Information Engineering



<Unity海戰-船隻模擬射擊遊戲>

指導老師：陳兆南老師

組員：陳俊男、沈聖閔、蔡秉睿

Unity是一款強大且功能性強的遊戲製作軟體，可以用來創建 2D 和 3D 遊戲、互動式模擬、虛擬實境 (VR) 與擴增實境 (AR) 應用；我們使用Unity來開發自製的模擬射擊遊戲，以海洋作為主要場景，結合真實物理效果與策略玩法，打造一個獨特的海戰體驗，且成功實現了真實的海洋環境模擬，包括波浪動態、光線反射與折射等視覺效果，以及精確的物理模擬，讓遊戲畫面與體驗更加真實，並運用海上的技術環境，打造出能利用船隻移動並發射砲彈的3D遊戲。

遊戲核心設計著重於船隻的操控與射擊技術，玩家可駕駛船隻在海上自由移動，透過視角切換的方式，可以立即找尋對方的船隻，並發射砲彈進行射擊。同時，我們為敵船加入了 AI 技術，模擬移動的行為，提升了遊戲的挑戰性與趣味性。我們讓遊戲設計操作簡單且直觀，使玩家能快速上手，同時享受身臨其境的遊戲樂趣；藉由這次的開發過程，也成功將我們的創意與想法在遊戲上具體實現。

